

## CHEFGM : Chef Game

### **Условие:**

Ciel играет в интересную игру с одной из своих коллег.

В этой игре, есть  $k$  стопок с числами. В  $i$ -й стопке  $n_i$  различных чисел. На каждом ходу игрок должен выбрать некоторую стопку и удалить некоторое число из нее. После этого все числа, которые больше либо равны заданному удаляются из этой стопки. Игроки ходят по очереди. Игрок, неспособный сделать ход проигрывает.

Ciel всегда делает первый ход. Но перед тем, как сделать первый ход, ей надо сказать, EVEN или ODD. Если она говорит EVEN, то на каждом ходу она может выбирать только четные числа, в то время как ее противник – нечетные. Иначе наоборот.

Пожалуйста, помогите Ciel сделать выбор. Если игру выиграть невозможно ни при EVEN, ни при ODD, то выведите "DON'T PLAY" (без кавычек), иначе "EVEN" или "ODD" (тоже без кавычек), соответственно ее выбору. Если вы подумаете немного, то вы поймете, что BOTH (и EVEN и ODD одновременно) не может являться ответом.

Считайте, что игроки играют оптимально. То есть, если есть ход, который приводит к победе текущего игрока при любых вариантах ходов его опонента, то игрок его делает.

### **Формат ввода:**

Первая строка ввода содержит число  $T$  – количество тестовых случаев.

Далее, следуют  $T$  описаний тестовых случаев.

Первая строка каждого теста содержит число  $k$  – количество стопок чисел.

Далее следуют  $k$  строк, описывающих стопки. Каждое описание начинается с числа  $n_i$ , за которым следуют  $n_i$  различных чисел в этой строке.

### **Формат вывода:**

Выведите, соответственно, "EVEN", "ODD" или "DON'T PLAY" (все без кавычек), соответственно, на каждый тест в том порядке, в каком они заданы во вводе.

### **Пример теста:**

#### **Входные данные:**

```
2
2
2 3 4
2 4 5
1
3 1 2 3
```

#### **Выходные данные:**

```
DON'T PLAY
ODD
```

### **Ограничения:**

$T \leq 1000$

$k \leq 100$

$n_i \leq 45$

Все числа в стопках неотрицательны и меньше  $2^{31}$ .